

# 2019年 ISK 浜名湖店チャレンジ3時間耐久シリーズ競技規則書

2019年5月

## 競技規則

### ■はじめに

ルールやマナーを守れる事を前提とし、クイック浜名の定める競技規則に基づいて開催されます。

心身共に健康な方で、「安全」と「楽しさ」を追求出来る方、

「非難しない」「中傷しない」「怒らない」の3原則を守れる方ならどなたでも参加できます。

※ルール・マナーを守れない方の参加はお断りさせていただきます。

### 1) ISK 浜名湖店チャレンジ3時間耐久シリーズ開催日&エントリー開始日

第1戦 2019年6月9日(日)開催 2019年5月12日(日)12時よりネットエントリー開始

第2戦 2019年9月8日(日)開催 2019年8月11日(日)12時よりネットエントリー開始

第3戦 2019年10月20日(日)開催 2019年9月8日(日)18時よりネットエントリー開始

※第1戦以降、開催日程が変更となる場合がありますので御了承下さい。

### 2) 競技内容

①. 練習&予選 当日発表!

②. 決勝レース 180分耐久レース

※ドライバー交代兼プッシュアウト車両交換を1時間毎に3回行い、TOTAL9回行う事とする。

※1回のドライバー交代兼プッシュアウト車両交換に60秒以上かける事とする。

### ③. ハンデキャップ

ハンデ①. チーム平均体重で PIT STOP タイムが加算される。

- ・ 70Kg 以上=なし
- ・ 69Kg~64Kg=プラス5秒
- ・ 63Kg~58Kg=プラス10秒
- ・ 57Kg 以下=プラス15秒

ハンデ②. 前節の順位により予選にハンデがつく。

- ・ 1位~3位=当日発表

ハンデ③. シリーズポイント順位により PIT STOP タイムが加算される。

- ・ 1位=プラス3秒 2位=プラス2秒 3位=プラス1秒

ハンデ④. ハンディキャップが変更となる場合がある。

### ④. 給油について

決勝レーススタート時のガソリン量は5Lとする。

※決勝スタート時のプッシュアウトカートも5Lとする。

※給油は2L線を下まわった時のみ、2Lの給油をする。

※レース中にガス欠した場合はプッシュアウトカートで回収しに行くので、カートが降りずに乗車したままで待機する。

※競技終了10分を過ぎてのガス欠はリタイヤとする。

※ガス欠したカートがピットへ戻り、プッシュアウトカートに乗車してから

30秒経過後にコース IN 出来る事とする。この時のドライバー交代は可能とする。

### 3) 使用コースとスタート形式

#### ①. 使用コース

第1戦：テクニカルコース(順走)

第2戦：スピードコース(順走)

第3戦：スピードコース(逆走)

※雨天時はコースが変更となる場合があります。

#### ②. スタート方法

1 列隊列ローリングスタート

5 コーナー曲がったら一度、グリット順に隊列を整えます。

その後スタッフの合図でウォーミングアップ開始です。

1～2 コーナーの間でもう一度止まって頂き、

スタッフの合図でローリングスタート開始になります。

この時1番グリットの方は歩くぐらいのスピードで動きだして下さい。

ストレートで日章旗が振られたら加速開始してください。

追い越し開始はコントロールラインのパイロンを超えたら追い越し開始です。

パイロンは3本置いてありますが奇数グリットの方はイン側のパイロンの間を、

偶数グリットの方はアウト側のパイロンの間を抜けて下さい。

ライニングはセンサーの通過順を計測モニターで確認します。

センサーの取付位置は、全て同じ、シートの後ろになります。

### 4) 参加資格

- ① レースで使用する車両（ビレル N35）を安全に運転出来、ルールとマナーを守れる方。
- ② ISK 浜名湖店を走行したことがある方。
- ③ ISK 浜名湖店を走行したことのない方の場合、今までの他店での戦歴を提示。
- ④ ISK 浜名湖店が認めた方。

### 5) 募集チームとチーム人員、チーム名について

- ⑤ 募集チーム数 12 チーム(稼働台数により変更有)
- ⑥ 1 チーム 2～5 名とする。
- ⑦ シリーズ戦の為、登録ドライバーの変更は認めない。
- ⑧ 1 人 1 チームしかエントリー登録できない。
- ⑨ チーム名は 10 文字以内とし、顔文字等は認めない。

### 6) エントリー費

1 チーム 32,000 円 (消費税・保険代込)

### 7) エントリー方法

- ① 受付開始日は、事前に発表する。
  - ② 受付は、ネットエントリーのみとする。HP にて記載。
  - ③ 参加募集チーム数を受付開始時に上回った場合は、エントリー順を優先とする。
  - ④ 参加費は全額を開催 1 週間前までに現金又はクレジットカード (VISA、マスタのみ) においてお支払いをお願いします。  
また、振込でも受付可能ですが、振込手数料は参加者負担となります。
  - ⑤ ネットエントリーと参加費 (予約金 3,000 円または全額 32,000 円) を支払った時点で、エントリー完了となります。
- ※ 1 週間をきっても入金が確認できない場合は、お客様に連絡をしてキャンセル扱いとなる。

## <振込先>

- ・ 金融機関からお振込の場合

銀行名：浜松いわた信用金庫 店名：西山支店

口座：普通 口座番号：0620332 名義人：カ)アイスケー

※お振込みされる場合は、必ずお名前の後ろにイベント開催日をいれてください。

例：ハマナタロウ0428

## 8) 参加申込キャンセルについて

エントリーをキャンセルする場合には、キャンセル料金が発生する。

※返金はキャンセル料金の差額を店頭にて返金する。

※振込みでの返金を希望される場合は、更に振込手数料を差し引いた金額を返金する。

キャンセル料金

大会当日の15日前まで 10%

大会当日の8前まで 50%

大会当日の前日まで 90%

大会当日 100%

## 9) 参加にあたって

- ① レーシンググローブ・レーシングシューズ・レーシングスーツ・フルフェイスヘルメットが望ましい(原則)が皮膚の露出が少なく運転に支障をきたさない服装(バイザーのあるヘルメット、皮膚の露出がなく操作に支障をきたさない長袖、長ズボン、手袋、運動靴)であればレースに参加できる。  
※半袖・半ズボン・サンダルでは参加出来ない。
- ② ヘルメット・グローブはレンタルに限りがありますので、各自で用意すること。  
用意出来ない場合はエントリー時に申込が必要。先着順となる。
- ③ 雨天の場合はレインコートが必要となる為、各自で用意すること。レインコートのレンタルはありません。
- ④ サインボード・ストップウォッチはレンタルありませんので、各自ご用意下さい。  
サインボードはチームドライバーにピットインを知らせることで便利です。  
ストップウォッチは連続走行時間及びピット時間を確認することで便利です。
- ⑤ 走行時は必ずヘルメットのあごひもを閉め、服装も止めれる箇所は全てきちんと止めるようにして下さい。

## 10) 大会スケジュール

10:00～ 受付開始

11:30～ ブリーフィング

12:00～ 練習走行&予選

12:30～ 決勝レース 180分耐久レース

16:00～ 表彰式

※タイムスケジュールは変更となる場合があるので御了承下さい。

## 11) 競技中について

- ① **競技中にスピン、コースアウトして動けなくなった場合は、オフィシャルが助けに行きます。カートから降りないようにしてください。**
- ② セッション中の事故、又はアクシデントにより次のセッションでの走行に支障をきたすと判断した場合、そのセッションのリタイヤを命じる場合がある。
- ③ レースの運営を回収・修理の作業より優先して行います。  
※修理・回収作業に対する抗議は一切受け付けません。
- ④ 決勝中、車両事故により、走行が困難でレースを安全に遂行する上で危機的状況に陥った場合、主催者側の判断で競技参加者や、オフィシャルの安全を確保し、競技車のペースをコントロールする為に、セフティーカーを導入します。  
**※その際、各ポジションに黄旗とコントロールラインにSCと書かれたボードが出ます。速度を落として前方の車両を追い越さないようにして下さい。**  
セフティーカーの解除は、コントロールラインからグリーンフラッグを振られ、一列のローリングで再スタート

となります。コントロールラインを通過してから追い越し可能とする。

- ⑤ 走行中、アクシデント等により車両にトラブルが出た場合は頭上に手で「×」印をして合図を行い、オフィシャルを呼ぶ事とする。  
オフィシャルが到着後車両点検を行い走行不可と判断した場合は、**オフィシャルと一緒にピットまで戻って来る事とする。**  
※ドライバー判断でのコース横断は安全の為、一切認めません。
- ⑥ 競技中、ドライバーとの無線は禁止とし、Bluetooth や携帯の通話は可能とする。  
※コース上に落とさないようにする事。  
※破損しても運営側は一切責任を負いません。
- ⑦ Gopro 等のカメラを設置される方は、コース上に落ちない様にしっかり固定をお願いします。  
※破損しても運営側は一切責任を負いません。

## 1 2) 黄旗 (イエローフラッグ) 解除区間について

コース上で前方が危険となった場合、黄旗をオフィシャルがドライバーに提示する。

その場合、下記の図の黄旗と黄旗区間は前の車両を追い越しをせず安全に走行する事とする。

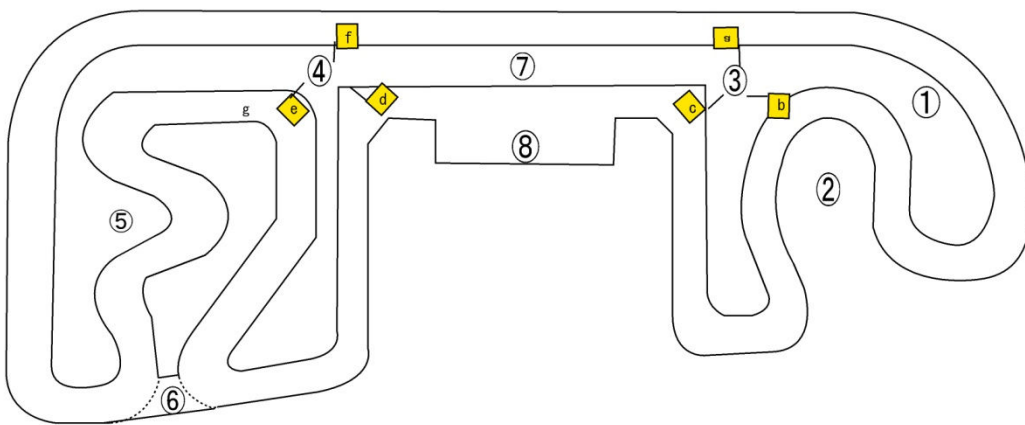
a の所で黄旗が出ている場合、b の所で黄旗が出ていなければ解除

b の所で黄旗が出ている場合、c の所で黄旗が出ていなければ解除

・  
・

j の所で黄旗が出ている場合、a の所で黄旗が出ていなければ解除となります。

クイック浜名コース 黄旗解除区間図



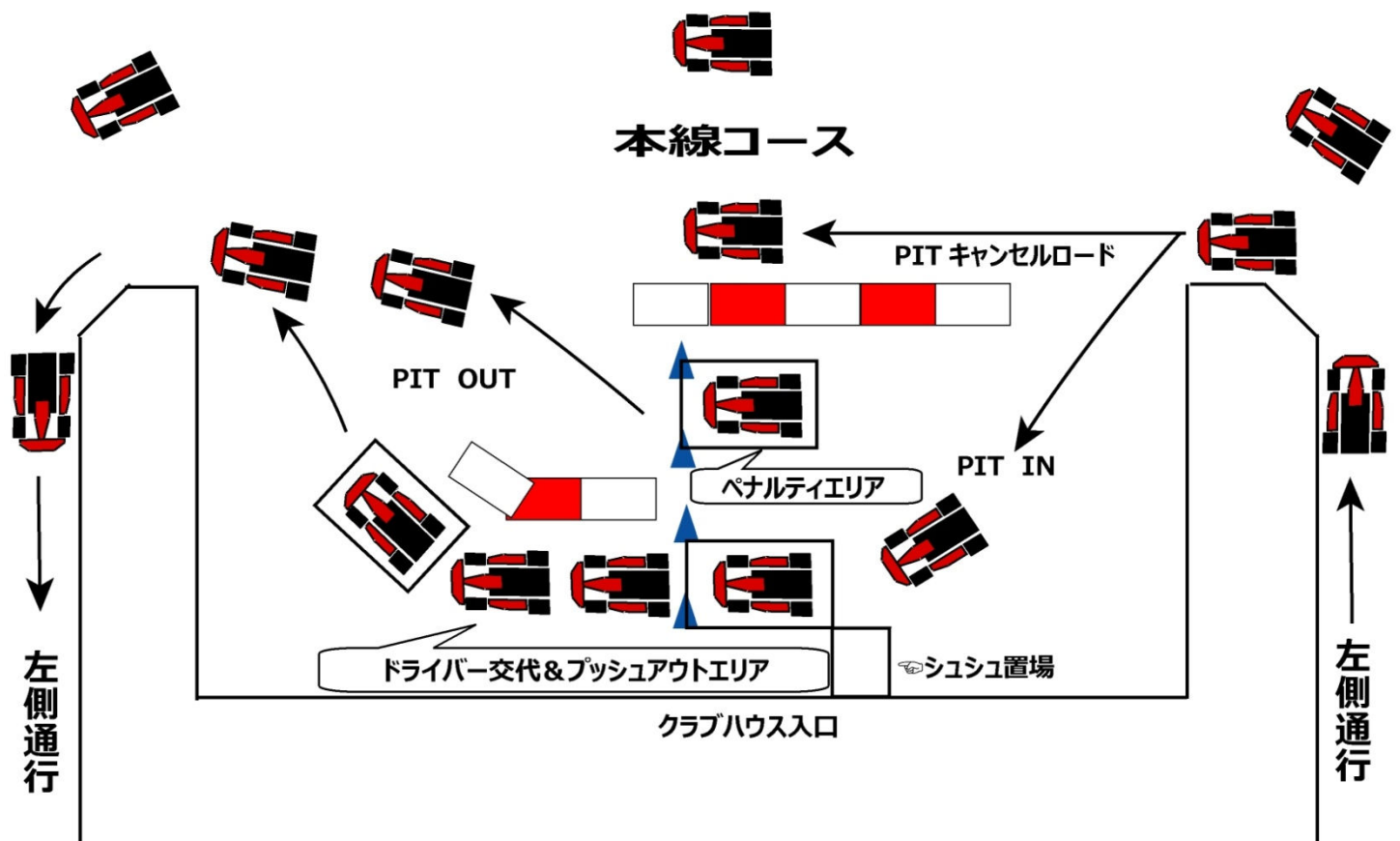
## 1 3) ドライバー交代及びプッシュアウトについて

- ① ピットはクラブハウス前のピットを使用する。
- ② ピット内は徐行し、いつでもすぐに停止できる速度で走行する事とする。
- ③ ピット内はドライバー交代兼プッシュアウトエリアで、必ず停止する。  
また、停止する際にタイヤをロックさせての停止、ピット内でのスピン・接触はペナルティの対象となる。
- ④ ピットイン時は、4 コーナー出口からアウト側の白点線内を走行しピットへ進入する。  
この時、後続車両に対し右手を上げてピットへ入る合図をする。  
ピットキャンセルは有効だが、ピット内に入った場合は無効となります。  
また、ピットキャンセルした場合、コース車両が優先の為、後続車両に気を付けて合流する。
- ⑤ ドライバー交代兼プッシュアウトエリアに停止し、エンジンを止めてカートから降りる。
- ⑥ ドライバー交代兼プッシュアウトは、ドライバー交代兼プッシュアウトエリアに進入出来た車両のみ行うことが出来る事とする。  
他の車両が交代している際は、交代中の車両の後ろに並び、交代不可の為、そのまま待機する。  
万が一、ピット内で他の車両に衝突した際は後方の車両にペナルティを課す事とする。

- ⑦ ドライバーは、カートゼッケンをプッシュアウト車両先頭のカートに移動する。  
交代ドライバーは装備品を装着をし、プッシュアウトカートへ乗車する。
- ⑧ センサーの入替やピットストップタイムは、運営スタッフが行う。
- ⑨ 交代ドライバーは、オフィシャルの指示に従い、GOサインが出たらピットアウトする。
- ⑩ 車両交換は全てオフィシャルが行い、交換車両の選択は出来ない事とする。
- ⑫ 交代兼プッシュアウトは60秒以上かける事とする。(ハンディタイムも含む)
- ⑬ ピットアウト時はピットアウト白点線内を通り、白点線が切れてからコースに合流とする。
- ⑭ ピットアウト時はコース走行車両に対して右手を上げて安全確認を行いながらコース走行に入る。
- ⑮ **ドライバー交代兼プッシュアウト車両交換は、競技開始5分～競技終了10分前までとする。**
- ⑯ **連続で同じドライバーが乗車する事が出来ない事とする。**

※ピット内図は下記の通りとなります。

## ピット内図



### 1.4) セフティーカーについて

#### ① セフティーカー導入について

「レース中」・「練習走行兼タイムアタック中」必要に応じてセフティーカーが入り  
レーススピードをコントロールする場合がある。

その場合全コースで追い越し禁止となり、セフティーカーに追いついていなくても  
全車スローダウンしなくてはならない。

尚、セフティーカー導入中はコントロールラインでS、Cのサインボードを提示するので、  
提示があった場合、全車コントロールライン通過後は追い越し禁止となる。

※セフティーカー導入時は順位に関係なくランダムに入る。

※セフティーカー導入中もドライバー交代可能である。

※コース上危険度により赤旗中断する場合がある。その場合、すみやかに全車ピットインすること。

※レース中断後、状況によってはレースを中止することがある。

その際、レース時間の3分の2以上経過している場合はその時点での結果を最終結果とする。  
3分の2未満の場合は、後日延期とし主催者側より延期日を発表する。

- ② セフティカー（全コース追い越し禁止）解除について  
コース上がクリアになった時点でペースカーがピットインする。  
セフティカーがピットインした後もコントロールラインまでは追い越しを禁止する。  
コントロールラインでグリーンフラッグが振られ、コントロールラインを超えたら追い越しが可能となる。  
コントロールラインを越えるまでは縦1列で走行する。
- ③ セフティカー中のドライバー交代は可能であるが、3コーナー出口から9コーナー入口にセフティカーがいる場合は、ピットアウトする事が出来ない。

#### 15) 警告旗について

決勝中に「プッシング」「ブロッキング」「幅寄せ」「安全確認義務違反」「相手を威嚇・中傷するようなジェスチャー」とオフィシャルが判断した場合、警告旗とカートNo.と共に提示する場合がある。

警告旗とカートNo.を出されたドライバーは気をつける。(この警告旗はペナルティではないのでピットインは不要である)

#### 16) ペナルティについて

以下の項目についてペナルティを課すが、記載項目以外でも主催者が危険な行為と判断した場合はペナルティを課す場合がある。

尚、練習走行や予選走行中のペナルティは決勝レーススタート時にピットスタートとなる。

##### ブロッキング・プッシング・走路妨害

- ①ブロッキング・・・追い越そうとしている車両がいる時に、故意にラインを閉めて走行に影響をあたえた場合及び接触した場合。又はストレートでの大きなライン変更。
- ②プッシング・・・後方より前車両に追突し、前車両に走行に影響を与えた場合または故意に接触したと判断した場合。  
(又は、相手がスピンしなくても押した結果で順位変動があったと判断した場合。)  
※順位変動が無くとも取る場合がある。
- ③走路妨害・・・故意的に蛇行走行をした場合。

##### コースショートカット

故意にコース外を横断した場合（オフィシャルが判断した場合）。  
コースよりも更に内側（コース外）に入り、追い越した場合。

##### 安全確認義務違反

スピン・コースアウト・ピットアウト等の後、コースに復帰(合流)をする際、危険な行為をした場合、又は、危険な行為とオフィシャルが判断した場合。

##### ピットイン・アウト合図違反

ピットイン、もしくはピットアウトする際、コース走行車両に対し合図を行わなかった場合、後続車に分かりやすいように合図すること。

##### ピット内徐行違反

ピット内でのタイヤロック又はスピン・接触をした場合。  
又は、速度が速いと競技長が判断した場合。  
パイロンやタイヤバリアに接触した場合。

##### ピット内停止違反

ピット内2ヶ所の停止場所にて停止しなかった場合。  
停止する際にタイヤロック又はスピン・接触をした場合。

##### 交代及びプッシュアウト回数違反（交代回数1回に対して1LAP減算）

分間の耐久で競技終了残り5分を経過した時点で  
ドライバー交代兼プッシュアウト車両交換回数が3回以上行っていないチームに課す。  
※交代回数1回に対して-1LAP減算

##### 交代遅延行為

ドライバー交代兼プッシュアウト車両交換の際エリアに車両が停止した時に、次のドライバーがタイムチェックオフィシャルの横に待機していない場合。  
又は乗車準備が出来ていない場合。

##### 服装違反

ヘルメットのおご紐のしめ忘れや服装のしめ忘れの場合。

## フライング

スタート時にフライングした場合

## 黄旗（イエロー）違反

追越禁止区間において追い越しを行った場合。

又はスピン・コースアウトした場合

## フラッグ無視 ※競技終了3分前を経過してからは3LAP減算

オフィシャルが提示しているフラッグを無視した場合

## Wチェッカー（ラップペナルティ 1Lap減算）

チェッカーフラッグを見逃し、チェッカーを2度受けた場合に課す。

最終結果より1周減算をし、同一周回がいた場合は同一周回の下位となる。

## 徐行制限中のスピン（競技終了後は 1Lap減算）

徐行制限中（追越禁止区間又はフォーメーションラップ時、チェッカー後）にスピン・コースアウトをした場合。

指差し行為等のマナーが非常に悪いと判断した場合は失格となる。（走行中以外も含む）

上記項目のペナルティを受けた場合は速やかに下記の事を行う事とする。

- ① ペナルティを受けたチーム（ブラックフラッグとカートNo.を提示）は速やかにピットインし、ドライバー交代エリアにて停止する。
  - ② エンジンは停止せず乗車したままでよい。
  - ③ 情報係りよりペナルティの説明を聞く。
  - ④ 説明が終了した後、情報係りの指示に従いピットアウトする。
- ※ ドライバー交代及びブッシュアウト車両交換はできない。  
※ 全てのペナルティはセフティカー中には課さず、レーススピード中に課す。

## 17) 車両交換について

車両交換は「車両交換エリア」からのスタートとする。

- ① 車両交換の決定は全て競技長が行う事とする。
- ② 車両状況が良くないと競技長が判断した場合、カート交換を命ずる場合がある。
- ③ 競技終了5分前を経過した時点からのカート交換は行わず、その時点で競技終了とする。  
※レース中にアクシデント等で走行不能になった場合、  
基本的にセフティカーが導入され車両をピットまで回収し、  
乗車していたドライバーが車両交換エリアにて予備カートに乗り換え、ピットからスタートする。  
※交換車両の選択は出来ない。

## 18) 競技中に使用するフラッグ(旗)について

「日章旗」	競技スタート
「チェッカーフラッグ」	競技終了。チェッカー後からピットまでは安全走行！
「黄旗(イエローフラッグ)」	危険個所があるので安全に通過する。追い越しは禁止！
「赤旗(レッドフラッグ)」	競技中止。ただちに減速し、オフィシャルの誘導に従う！
「黒旗(ブラックフラッグ)」	ペナルティ。ピットに入れ！（カートNo.も同時提示）
「緑旗(グリーンフラッグ)」	競技再スタート。
「黒白旗(警告旗)」	「プッシング」「ブロッキング」「幅寄せ」etc. に気をつけよ！

## 19) 参加にあたってのお願い

競技中の最終ジャッジは、全てオフィシャルにより決定します。

参加者同士で走行中に、衝突等があった場合、衝突された、衝突したに関わらず、走行後すぐにお互いに謝る勇気を持ってください。

20) シリーズポイントについて

- ・ 毎戦耐久レース終了後に順位の発表をします。
- ・ イベント終了後1週間以内にHPとFB上のイベント結果に順位とポイントランキングを公表いたします。

第1戦～最終戦 ポイント											
順位	1位	2位	3位	4位	5位	6位	7位	8位	9位	10位	11位以下
耐久レース順位	20	17	14	11	9	7	5	3	2	1	1
耐久レースファステストラップ <sup>o</sup>	1										

※同点の場合は、各レースにおいて1位の回数が多い方が選抜されます。

※1位の回数が同数の場合は、2位の回数が多い方が選抜され、以下同様に次順位の回数にて判定いたします。

※1と2でも同点が出てしまった際は最終戦の順位で判定します。

以上